

**KOM
UNI
KA!**

EDISI 58 | 2024

GIM DARING



23:46

TIDAK
UNTUK
DIPERJUAL-
BELIKAN

REDAKSI

Pengarah

USMAN KANSONG

*Dirjen Informasi dan
Komunikasi Publik*

Penanggung Jawab

NURSODIK GUNARJO

Direktur Pengelolaan Media

Pemimpin Redaksi

FARIDA DEWI MAHARANI

Redaktur Pelaksana

DANANG FIRMANSYAH

Sekretaris Redaksi

IKA SETYAWATI

Redaktur Senior

DYAH MERTA

Redaktur Naskah

IGNATIUS YOSHUA

ARDI TIMBUL

MARHENDI WIJAYA W

Editor

DIMAS TRI HADYANTO

FADZRIN WIDIA

Redaktur Grafis/Artistik

DANANG FIRMANSYAH

HENDRA GUNAWAN

Tim Riset

WASKITO GIRI

YUL AMROZI

MARDONI SETIAWAN

Ilustrator Sampul

ALFY MAGHFIRA

Ilustrator Isi

FITHRY DYONIPUTRI

Desainer Grafis

M RIZAL ABDI



KOMINFO

Jl. Medan Merdeka Barat

No. 9, Jakarta 10110

T. (0213844309)

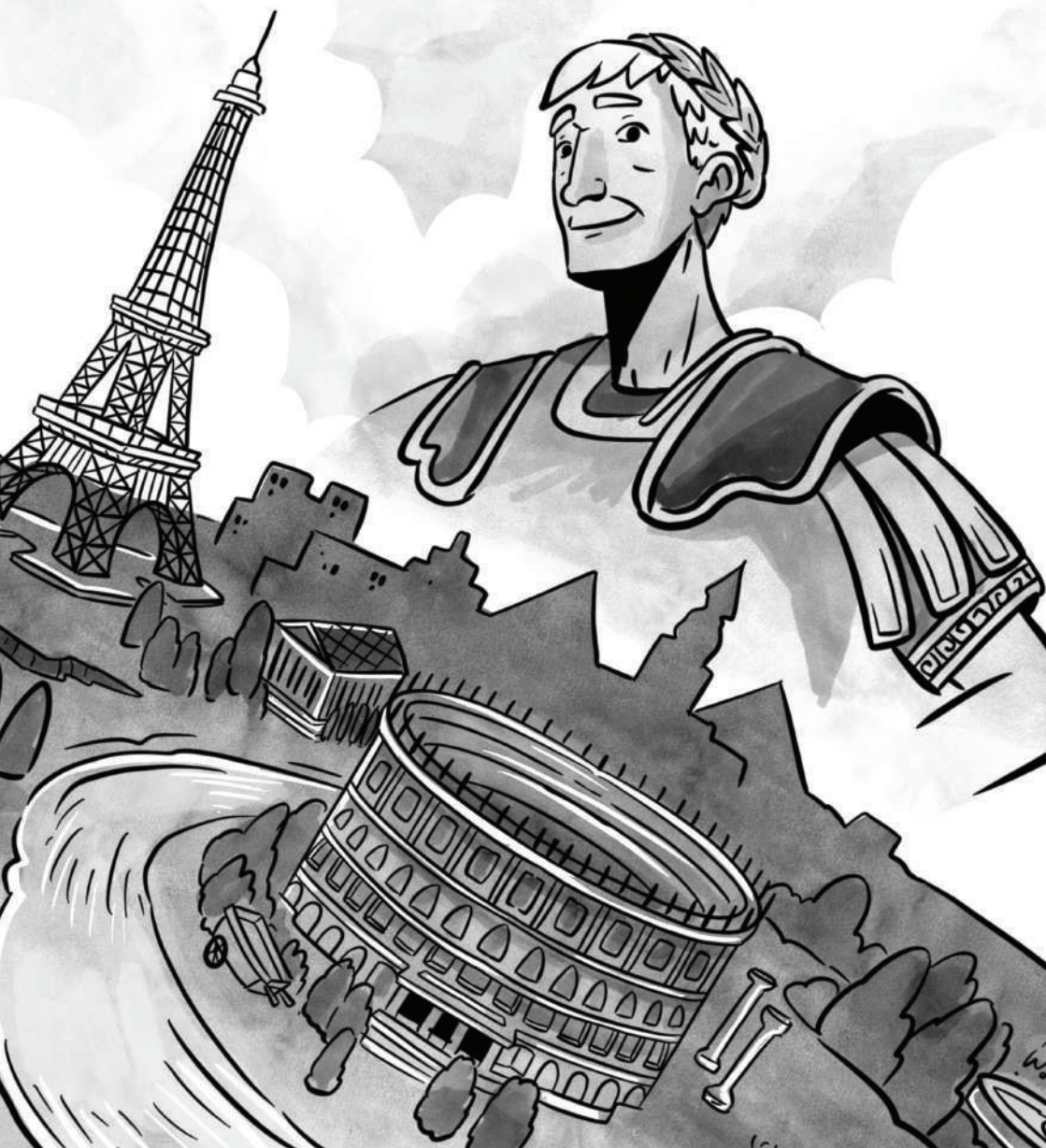
E. komunika@kominfo.go.id

www.komikkomunika.id

"ONE MORE TURN!"

GIM SID MEIER'S CIVILIZATION

* : SATU PUTARAN LAGI!



CHOOSE CHARACTER



RIRI

POINT @ 1000

NOEL

POINT @ 2500

BOBON

POINT @ 2000

MAMA BOBON

POINT @ 3100

BIYANI

POINT @ 500

MALIRA

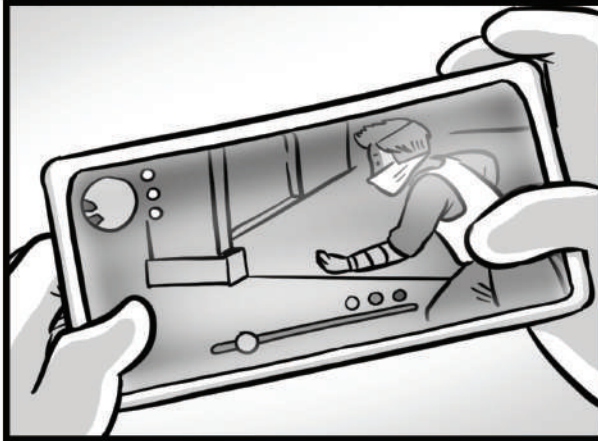
POINT @ 700

2





MULAI KECANDUAN* GIM DARING



* KECANDUAN KONDISI YANG MEMBUAT SESEORANG KEHILANGAN KONTROL TERHADAP SUATU HAL, DIDORONG OLEH RASA SUKA ATAU KEINGINAN ATAU KEGEMARAN PADA SESUATU YANG TERLALU KUAT.



DI SEKOLAH ...



* ZOMBI ADALAH SEBUAH ISTILAH UNTUK MAKHLUK FIKSI DALAM FILM HOROR, GIM ATAU FANTASI YANG DIGAMBARAKAN SEPERTI MAYAT HIDUP.



KETIKA BOBON SEPERTI ZOMBI





SURVIVORS FF



* SURVIVORS ADALAH SAPAAN UNTUK PEMAIN FF

** FF ATAU FREE FIRE ADALAH GIM BERGENRE BATTLE ROYALE ATAU PERTEMPURAN YANG MUNCUL PERTAMA KALI PADA TAHUN 2017. GIM INI DIKEMBANGKAN OLEH GARENA BERBASIS DI SINGAPURA. DI KOMIK INI KITA



TOP UP!



* SHOPOO DI SINI ADALAH PLESETAN DARI SALAH SATU MARKETPLACE TERKENAL DI INDONESIA YANG IDENTIK DENGAN WARNA ORANGE.

** TOP UP ADALAH AKTIFITAS PEMAIN GIM YANG MELAKUKAN PEMBELIAN MATA UANG IN-GAME ATAU MENGISI ULANG MATA UANG IN-GAME UNTUK KEBUTUHAN TRANSAKSI IN-GAME.



RANKING KETIGA DI DUNIA





NILAI POSITIF BERMAIN GIM DARING



* WHO ATAU WORLD HEALTH ORGANIZATION ATAU ORGANISASI KESEHATAN DUNIA



INDIKASI KECANDUAN GIM DARING



BAHAYA KECANDUAN GIM DARING

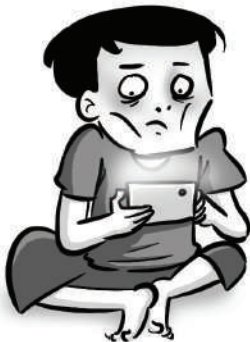


TIDAK DAPAT
MENGENDALIKAN
KEINGINAN UNTUK
BERMAIN GIM HINGGA
LUPA WAKTU

LEBIH
MEMPRIORITASKAN
BERMAIN GIM
DIBANDINGKAN MINAT
TERHADAP KEGIATAN
LAIN, TERMASUK
BELAJAR,
BERSOSIALISASI,
HINGGA BEKERJA.



TERLUS BERMAIN GIM MESKI ADA
KONSEKUENSI NEGATIF YANG JELAS
TERLIHAT, SEPERTI SAKIT KARENA
KURANG CUKUP BERISTIRAHAT.





KAK NOEL SUDAH PENSIIUN* DARI BERMAIN GIM



* PENSIIUN ADALAH SESEORANG YANG SUDAH TIDAK BEKERJA LAGI KARENA USIANYA SUDAH LANJUT ATAU ATAS PERMINTAAN SENDIRI, DALAM KONTEKS INI BERARTI SUDAH BERHENTI DARI BERMAIN GIM.



DAMPAK NEGATIF GIM DARING



MENJADI PENIRU
ADEGAN
KEKERASAN

KEJAHATAN
PREDATOR ANAK



CYBERBULLYING

PENIPIUAN
GIM DARING

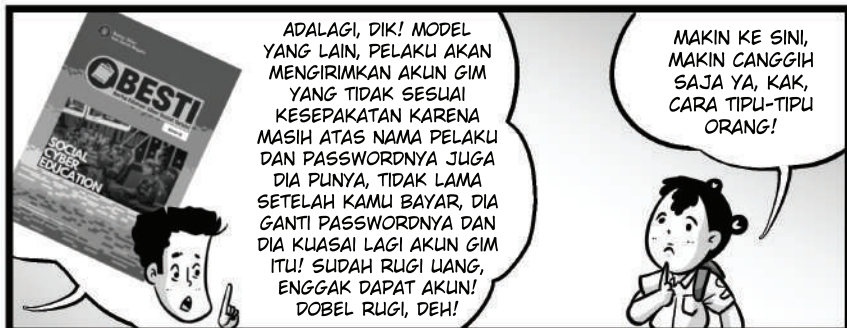
RISIKO DAN
ANCAMAN LAIN,
SEPERTI JUDI
ONLINE

WAH,
BANYAK JUGA YA
BAHAYA YANG IKUT
MENYUSUP DALAM
GIM DARING!

MAKANYA, DIK,
MESTI BERHATI-HATI,
LEBIH CERDAS
DAN PAHAM AKAN
DAMPAK NEGATIF
GIM DARING!

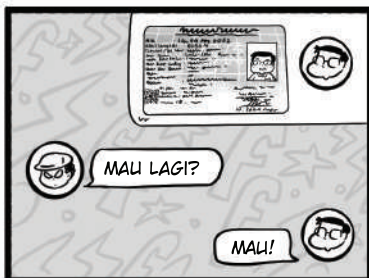
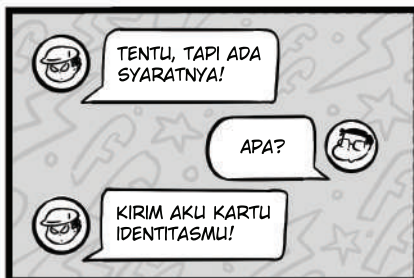


SKEMA PENIPUAN AKUN GIM DARING





AWAS, GIM DARING DISUSUPI PREDATOR ANAK*!



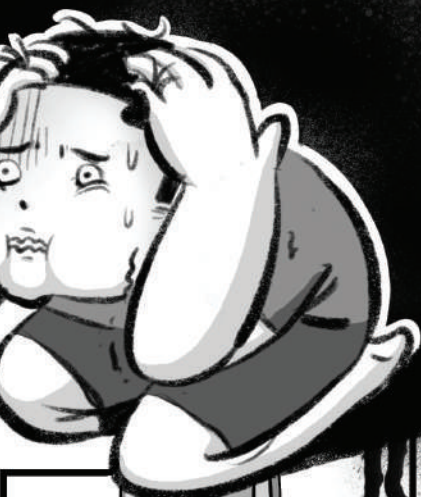
* PREDATOR ANAK ATAU PEDOFIL ADALAH ORANG DEWASA YANG MENCoba MELAKUKAN HAL-HAL YANG TIDAK PANTAS DAN BERBAHAYA KEPADA ANAK-ANAK MELALUI INTERNET, SEPERTI MENGIRIM PESAN YANG TIDAK PANTAS, MEMINTA FOTO ATAU VIDEO PRIBADI, ATAU MENCoba BERTEMU SECARA LANGSUNG, DAN JIKA INI TERJADI, SEGERA BERI TAHU ORANG TUA, GURU, ATAU ORANG DEWASA LAIN YANG KAMU PERCAYAI.

** DIAMOND ADALAH ALAT TUKAR ATAU SEJENIS UANG YANG BISA DIGUNAKAN DI DALAM PERMAINAN GIM DARING



ADA APA DENGAN BOBON?

SUDAH BERHARI-HARI BOBON TIDAK MAU MASUK SEKOLAH. MAMANYA MEMBUJUK TAPI SELALU BOBON BILANG KALAU IA SAKIT. KETIKA MAU DIAJAK KE DOKTER LUNTUK DIPERIKSA, BOBON PUN MENOLAK.



EH, BIYANI ... MAURA!

SORE, TANTE! ADA KAK BOBON?

ADUH, SAYANGNYA KAK BOBON SEDANG KURANG ENAK BADAN! BAGAIMANA KALAU KALIAN KE SINI LAGI LAIN WAKTU?

KAK BOBON KENAPA, TANTE?

ENTAHLAH, DIA JUGA TIDAK BISA DIAJAK BICARA!



SEPERTINYA SUDAH BEBERAPA HARI KAK BOBON TIDAK MASUK SEKOLAH!

IYA, NANTI AKU KABARI LAGI KALAU KONDISI KAK BOBON MEMBAIK!

TERIMA KASIH, TANTE! KAMI BALIK DULU!





BOBON INGIN SEMBUNYI SAJA!





YUK, KITA SELAMATKAN KAK BOBON!



* MAYA ARTINYA HANYA TAMPAPNYA ADA, TETAPI NYATANYA TIDAK ADA ATAU HANYA ADA DALAM ANGAN-ANGAN, KHAYALAN.

** BOOYAH ADALAH SERUAN KETIKA SESEORANG SANGAT BAHAGIA; SELEBRASI BAGI PEMENANG

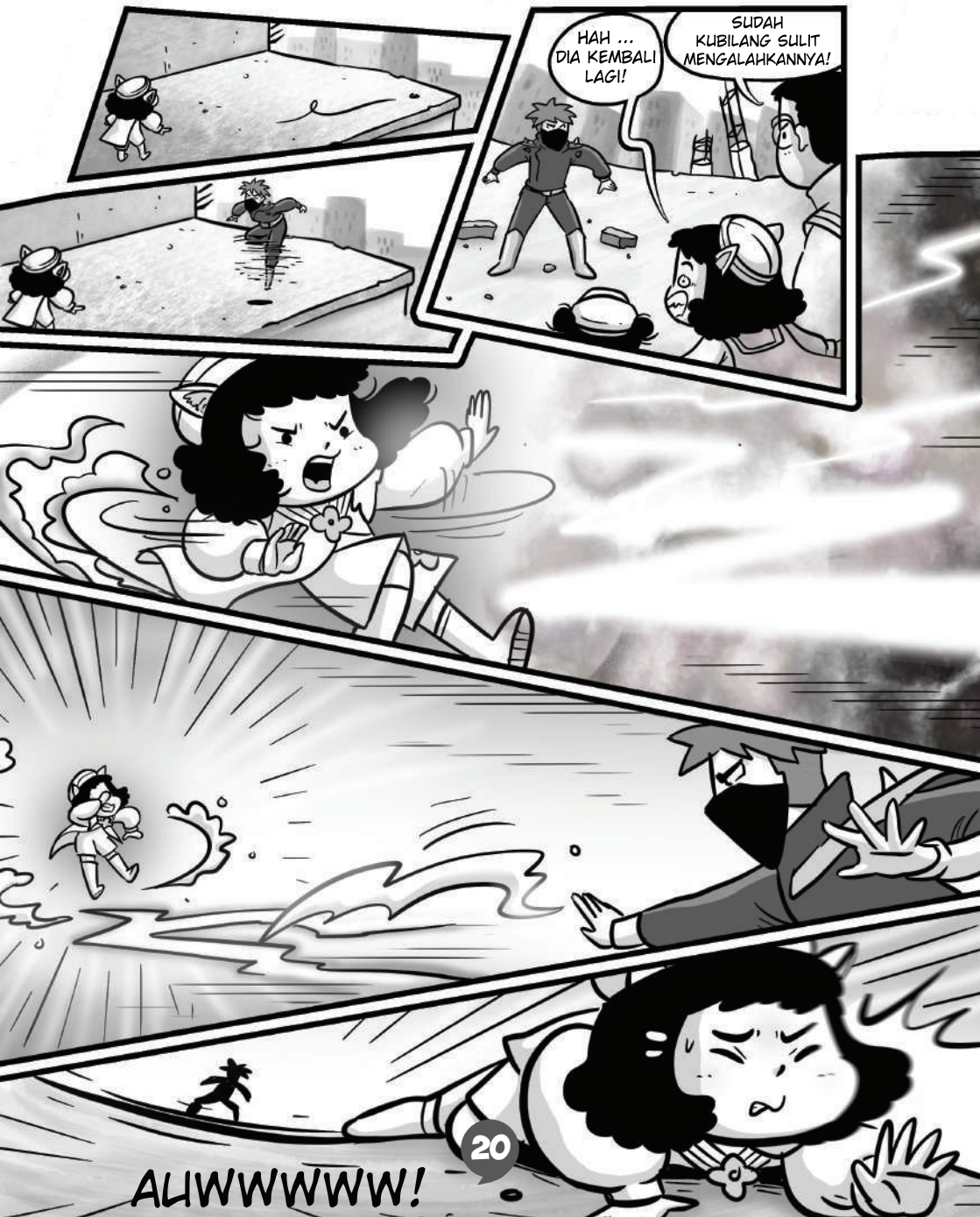


AYO, KALAHKAN DIA!





SERANGAN SAMPAI TITIK TERAKHIR



AIWWWWW!



CODY, INI DARURAT!



* MANIAK ADALAH ORANG YANG TERGILA-GILA AKAN SESUATU



TELEPORTASI*



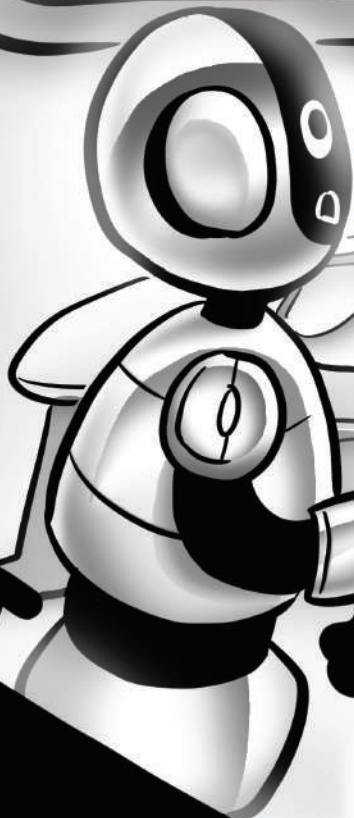
* TELEPORTASI ADALAH PENGALIHAN MATERI DARI SATU TITIK KE TITIK LAIN TANPA MELEWATI JARAK ANTARA KEDUA TITIK TERSEBUT.



MITIGASI

UNTUK
MENCEGAH
HAL-HAL BURUK
SELAMA KAMU
BERMAIN GIM,
INGAT BEBERAPA
HAL BERIKUT:

1. HINDARI MEMBERI INFORMASI PRIBADI KEPADA ORANG ASING YANG DIKENAL MELALUI GIM, SEPERTI ALAMAT RUMAH, NAMA ORANG TUA, SEKOLAH, DLL.
2. PASTIKAN UNTUK SELALU BERMAIN GIM DI SITUS ATAU PLATFORM YANG LEGAL.
3. JIKA TERJADI PERCAKAPAN DI GIM ATAU DIBAWA KE APLIKASI PERCAKAPAN LAIN DAN TERINDIKASI TERJADI INTERAKSI PERCAKAPAN YANG TIDAK MEMBUATMU NYAMAN, JANGAN DIRESPON DAN LAPORKAN PADA ORANG TERDEKAT YANG KAMU PERCAYA!
4. AKTIFKAN FITUR FILTER DAN PENGATURAN PRIVASI UNTUK MENGONTROL SIAPA SAJA YANG DAPAT BERINTERAKSI DENGANMU DI APLIKASI GIM DARING.
5. GUNAKAN METODE PEMBAYARAAN YANG AMAN DAN TERPERCAYA.
6. SELALU BACA ATURAN KEBIJAKAN BERMAIN GIM YANG KAMU MAINKAN, YA, MISALNYA PERATURAN MENTERI KOMINFO NOMOR 2 TAHUN 2024, BAHWA SETIAP GIM MEMILIKI KLASIFIKASI USIA PENGGUNA TERTENTU.



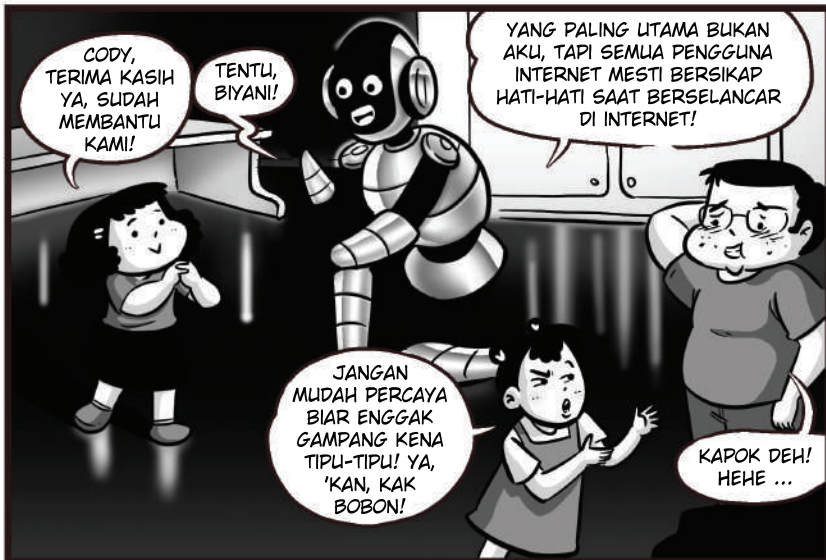
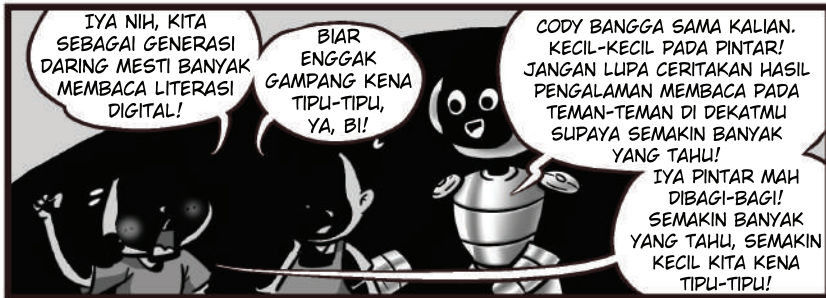
WAH,
BANYAK JUGA YA
YANG MESTI DICERMATI
HANYA UNTUK
BERMAIN GIM!

SUPAYA TIDAK
MENJADI KORBAN
PENIPIUAN, BI!

IYA.



MAIN GIM ASYIK, TAPI JANGAN ASAL KLIK, BACA BESTI YA!





AKTIVITAS MENYENANGKAN LAINNYA



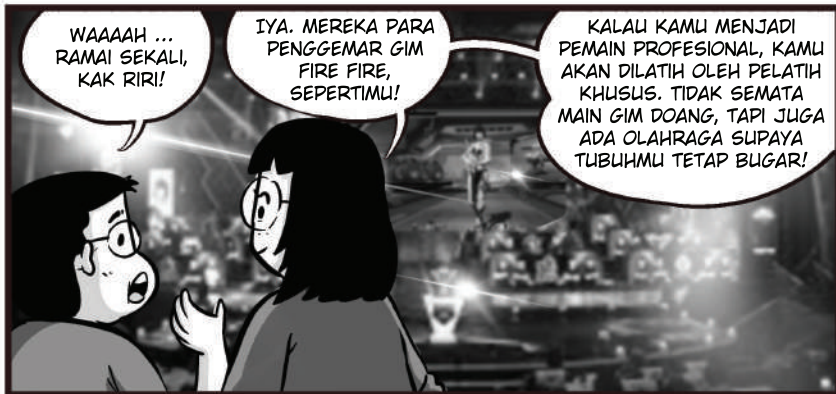


DUNIA NYATA



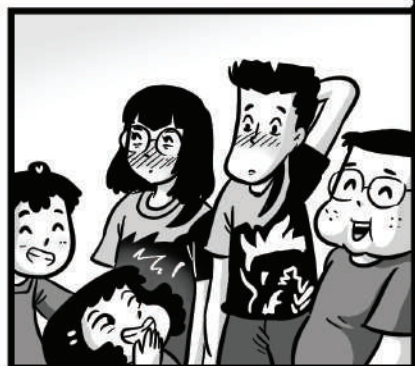


SUVENIR E-SPORT





SUVENIR E-SPORT, PANGSA PASAR BARU



* COUPLE BISA DIARTIKAN BERPASANGAN



POTENSI PENDAPATAN NEGARA DARI GIM DARING





POTENSI BESAR YANG HARUS DIMANFAATKAN DENGAN BAIK

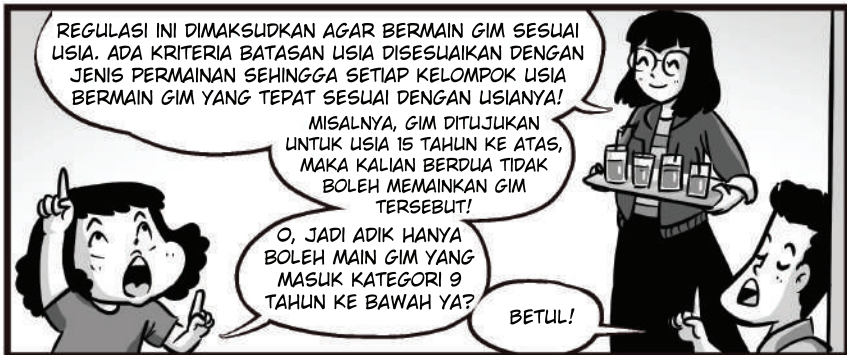


* BISNIS ADALAH BENTUK SERANGKAIAN USAHA YANG DILAKUKAN INDIVIDU ATAU KELOMPOK DENGAN MENAWARKAN BARANG DAN JASA UNTUK Mendapatkan KEUNTUNGAN (LABA). DALAM KONTEKS INI ADALAH MEMPRODUKSI GIM DARING.

** PROGRAMMING ADALAH PROSES PENULISAN INSTRUKSI KE KOMPUTER UNTUK MELAKUKAN TINDAKAN/ MEMBUAT PROGRAM TERTENTU.



IGRS AKA INDONESIA GAMING RATING SYSTEM





GIM BUATAN DEVELOPER INDONESIA, JANGAN DILUPAKAN!

PADAHAL KITA ITU ENGGAK PERNAH KEKURANGAN GIM LOKAL, LOH!

SALAH SATUNYA, GIM DREAD OUT! INI ADALAH GIM HOROR BERBALUT PETUALANGAN.

INI GIM HOROR SUPERNATURAL DENGAN PEMAIN BERMAIN SEBAGAI ORANG KETIGA BERNAMA LINDA, SEORANG SISWA SMA YANG TERJEBAK DI KOTA TUA YANG TERBENGGKALAI!

GIM HOROR?

HAHA ... HA, HOROR? WAH, KALAU YANG HOROR-HOROR, INDONESIA JAGOANNYA SIH! MANTAP INI, KAK!

MEMANGNYA KAMU MAU MAIN GIM CUMA BUAT DITAKUT-TAKUTIN?

KENYATAANNYA SETIAP KITA KE BIOSKOP SELALU TAYANG FILM HOROR. BUKANNYA ITU ARTINYA FILM HOROR LARIS MANIS SEPERTI KACANG REBUS?

POPCORN* ... KACANG REBUS ENGGAK DIJUAL DI BIOSKOP!

HIHI ... IYA, PASTI BANYAK ADEGAN JUMP SCARE* DI FILM HOROR!

KYAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA!

* JUMP SCARE ADALAH TEKNIK MENAKUT-NAKUTI YANG DIGUNAKAN DALAM MEDIA, KHUSUSNYA DALAM FILM SEPERTI FILM HOROR DAN PERMAINAN VIDEO/GIM HOROR, YANG DIMAKSUDKAN UNTUK MENAKUT-NAKUTI PENONTON DENGAN MENGEJUTKAN MEREKA DENGAN PERUBAHAN GAMBAR ATAU KEJADIAN YANG TIBA-TIBA, BIASANYA TERJADI BERSAMAAN DENGAN SUARA KERAS DAN MENAGETKAN.

YUK, MENGENAL LEBIH DEKAT ISTANA PERADABAN BALAI PUSTAKA!

BERSAMA BIYANI DAN MAURA, KITA AKAN DIAJAK BERTUALANG MENGENAL LITERASI DARI MASA KOLONIAL HINDIA BELANDA HINGGA INDONESIA MODERN MELALUI KARYA-KARYA SEPERTI SITI NURBAYA: KASIH TAK SAMPAI, TENGGELAMNYA KAPAL VAN DER WIJCK, LAYAR TERKEMBANG, AZAB DAN SENGSARA, DAN MASIH BANYAK LAGI.

HINGGA HARI INI, BALAI PUSTAKA TERUS MENYEDIAKAN BACAAN BERKUALITAS UNTUK MASYARAKAT INDONESIA.



IKUTI DAN BACA CERITA SELENKAPNYA DI
KOMIN.FO/KOMIKKOMUNIKA

WASPADA

PADA POTENSI
KEJAHATAN SOSIAL
MELALUI GIM DARING!



Jl. Medan Merdeka Barat
No. 9, Jakarta 10110
T. (0213844309)
E. komunika@kominfo.go.id

 @komikkomunika
 @djikp  @djikp
 komikkomunika.id

